

Falun

Faluspelet blir digitalt: "Sveriges första lokala dataspel"

22 maj 2022 20:30

Köp Åhléns, svara fel om Kårebocken och tappa miljoner, slå dina kompisar i dueller. Det nya Kunskapsspelet blir digitalt och spelas genom en app eller dator.

Linda Mankefors

Text



"Vi bygger in så spelet handlar om lokala företag. Det är betydligt roligare än en gata i Stockholm", säger Knut Helleland.

Bild: Linda Mankefors

Lokalspelet Falun kom ut 1989. Sedan dess har lokalspelet syns till i många hem och sällskapsrum. För den som handlar på loppisar dyker det ofta upp ett begagnat spel.

Nu kommer en ny variant av Kunskapsspelet, som det heter sedan 2005.

– Det här är Sveriges, kanske världens, första lokala dataspel, berättar grundaren Knut Helleland.

När Knut började så var det hela en omständlig produktionen, involverande vikande av papperskanter och limpistoler för att göra ett kort i taget. Redan 1989 pratade man om hur man skulle kunna göra spelet på nätet.

Drygt tre decennier senare blir det verklighet.

– Äntligen, säger Knut.

Kunskapsspelet Online blir en blandning av monopol och frågesport.

Allt som behövs är att en person köper spelet, som består av en spelplan där det finns en qr-kod att läsa in med mobiltelefon eller surfplatta. Alternativt får man en länk att öppna på datorn.

Det räcker att en person äger spelet, sedan kan andra bjudas in.

– Om man vill spela hemma så sitter man med spelplanen gemensamt runt bordet. Ett annat sätt är en gemensam dator och mus. Eller så sitter ni inte i samma hus, då har alla varsin mobil eller dator. Du kan i princip sitta varsomhelst och spela det här, på ett tåg eller i en bil. Den fysiska spelplanen behövs inte. Valmöjligheterna är oändliga.



Knut Helleland och Casper Ingels samarbetar för att ge ut Kunskapsspelet Falun som dataspel.

Bild: Linda Mankefors

Spelet håller självt reda på vad man äger och vilka pengar som finns kvar. Delar av spelplanen syns digitalt, och förflyttas vartefter du rör dig.

Tärningen kastas via en knapp. Spelet kan pausas när som helst.

Du får också en begränsad tid på dig att svara på frågorna.

– Tidsbegränsningen är mest för att ingen ska sitta på distans och hinna googla svaret.

Knut vill själv kalla det för en mix av monopol och frågesport. I likhet med monopol startar man med en summa pengar och kan köpa lokala företag istället för gator. Motspelarna får betala om de hamnar på dina företag. Men frågorna man får kan göra dig antingen rik eller fattig.

När spelet är klart så äger vinnaren i princip största delen av Falun.

Norrmannen, som säger att han känner sig mer svensk än norsk vid det här laget, är van med att hantera många frågor och detaljer. Förutom Kunskapsspelet har han också arbetat med "Din del" i gamla telefonkatalogen, och ett antal gratistidningar.

Lokalspelet har omsatt 100 miljoner kronor och bidragit till föreningslivet med 15 miljoner genom alla år. Totalt har spelet i olika utgåvor och lokala varianter sålts i 750000 exemplar. Men det nya onlinespelet i Falun hoppas Knut få åtminstone 7000 spel sålda.



Kunskapsspelet online kan spelas med två till sex spelare.

Bild: Linda Mankefors

Det är där som 23-åriga falubon Casper Ingels kommer in i bilden.

– Knut ville ha hjälp med lite filmproduktion, vi har haft kontakt snart ett år nu. Jag bor ju här, jag kan stan ganska bra. Vi bestämde oss för att slå oss ihop och använda oss av varandras kunskap för att få ut en så bra produkt som möjligt. Det jag gör är att använda mitt nätverk, hjälpa till med text och research, marknadsföring.

Skulle dina kompisar spela det här?

– Ja det var lite därför jag hakade på. Jag såg potentialen i det, dels smidigheten och valmöjligheten. Jag tror inte det hade varit lika lockande om det gjorts som i alla år tidigare. Men det är så pass unikt och lättillgängligt att det finns ingen anledning att inte prova det, säger Casper.

Knut flikar in:

– Jag försöker bygga spel för alla åldrar också, jag har barnbarn på 12-13 år och en mamma som är 86 år. Det roliga är att de kan spela ihop.

Just nu testas spelet. Detaljerna ska bli rätt, spelet ska marknadsföras digitalt, samarbeten ska spikas. Falu kommun och Centrala stadsrum kommer förmodligen att synas på spelplanen.

- Vi pratar med många olika aktörer, som Centrala stadsrum, de kan öppna dörrar, få oss att möta krögarna. Vi har en idé om att kunna erbjuda vinster om man spelar spelet och fullföljer spelplanen, som till exempel att gå ut och få en pizza.
- Det finns ingen hejd på det heller hur ofta man gör en sån grej eftersom det är digitalt, säger Casper.

Hur tar ni reda på alla frågor?



"Vi har en idé om att kunna erbjuda vinster om man spelar spelet och fullföljer spelplanen", säger Knut Helleland, här tillsammans med Casper Ingels.

Bild: Linda Mankefors

– Det är mycket research som ligger bakom. I de här kunskapsspelen har vi ett sätt att jobba, vi träffar kommunen, vi träffar Dalarnas museum. Jag fick tio frågor från museet igår. Vi kommer ha det största kunskapsspelet som är byggt.

Eftersom spelet nu blir digitalt kan frågorna uppdateras vartefter, en klar fördel mot pappersversioner av frågesport som snabbt blir daterade.

Planen är versioner för flera svenska orter, men Falun blir först ut.

– Vi arbetar också parallellt på utgåvor för Örebro och Karlskoga härnäst, säger Knut.

Nästa artikel under annonsen



Tipsa oss

☎ 023-935 50

✉ tips@falukuriren.se

🔗 [Till vår tipsatjänst](#)

Kontakta oss

☎ 010-709 79 00

(Kundtjänst)

☎ 010-709 70 00

(Växel)

Information

[Om Falu-Kuriren](#)

[Personuppgiftspolicy](#)

[Cookiepolicy](#)

[IAB Sweden Gold Standard](#)

Annonsera

Företagsannonser

Evenemangsguide

Familjeannonser

Radannons

Falu-Kuriren

[🔗](#) Kontakta ansvarig utgivare

Om Falu-Kuriren

Falukuriren.se är Falu-Kurirens nyhetssajt. Vi bevakar Falu kommun, Leksands kommun, Rättviks kommun, Gagnefs kommun, Vansbro kommun och Malung-Sälens kommun samt håller koll på de största nyhetshändelserna i Dalarna, dygnet runt. Vi finns som sajt, app, i nyhetsbrev och sociala medier. Vi granskar, berör, underhåller och avslöjar orättvisor för läsarna.